Nom Plante carnivore

Caractéristique :

* Humanoïde X
* Empathique X
* Civilisé X
* Doué magiquement X
* Mobile O

Passif

1. Soin des plantes : A la fin du tour, se soigne la moitié de son moniteur physique.
2. Surprise : la première attaque de la plante carnivore est toujours surprise

Actif

1. (Dextérité) Racine immobilisante : la plante carnivore immobilise un ennemi (jet de Soulèvement pour se dégager), inflige 4 d’épuisement.
2. (inné) Morsure de plante : sur une cible immobilisé, l’avale et lui inflige 4 dégâts perce armure et 3 dégâts pathologiques.

Attributs

Résistance 4

Force 8

Agilité 3

Dextérité 5

Vivacité 7

Compétences

Déplacement

1. Course 0
2. Equilibre 42
3. Esquive 0
4. Réception 0
5. Saut 0

Résistances

1. Endurance 9
2. Pathologique 16
3. Physique 5

Loot